

# Frachtverkehr bei Blitz und Donner

## Inhalt

Beschreibung.....	1
Fahrplan.....	2
zusätzliche Objekte.....	2
Hinweise .....	2
benötigte Payware .....	3
Strecke.....	3
Rollmaterial .....	3
Wetter .....	3
benötigte Freeware.....	4
Disclaimer .....	4

## Beschreibung

Bestes Dangel-Wetter! Trotz des Wetters funktioniert der Bahnverkehr bisher mehr oder weniger planmäßig. Fahre Richtung Dresden und hoffe, dass es so bleibt.

Mache dein Tzf abfahrbereit. Nachfolgend eine Übersicht der Aufgaben:

- Zugfahrt (DGS 48350) nach Dresden

Besonderheiten:

- Röderau → Zugkreuzung mit anderen GZ abwarten
- Röderau Bogendreieck → Zugkreuzung mit RE50 abwarten

Sobald du fertig bist, kannst du starten. Alle weiteren Angaben findest du im EBUa.

Zugdaten DGS 48350:

Vm: 100 km/h  
ZL: 424 m  
ZM: 1155 t  
PZB: M  
BRA: P  
BRH: 98

Finger weg von der TAB-Taste! Diese wird nicht benötigt.

Gute Fahrt und 42!

## Fahrplan

Ich habe für dieses Szenario einen EBU-La-Fahrplan erstellt. Dieser wird mit der Installation des Paketes dem vR EBU-La-Helper hinzugefügt.

Streckenname: Riesa-Dresden

Fahrplan: [rdc] Frachtverkehr bei Blitz und Donner

Füge diesen Fahrplan der Spieler-Lok (vR\_BR189\_VRot\_EL) hinzu.

## zusätzliche Objekte

Im Szenario habe ich die Script-Trigger von Scarlet verbaut. Diese sind dem im Szenariopakete ebenfalls enthalten. Wenn du diese Trigger bereits installiert hast, wird eine Meldung angezeigt, ob die Dateien überschrieben werden sollen. Die Dateien kannst du überschreiben, musst es aber nicht.

Aus dem DTG-Asset habe ich zwei weitere Objekte entpackt und diese als „szenariofähig“ gekennzeichnet. Dabei handelt es sich um das Signal EL1v und um Hektometertafeln. Diese beiden Objekte sind in einem separaten Paket im ZIP-Archiv enthalten. Diese kannst du ebenfalls installieren. Es werden keine Originaldateien überschrieben.

## Hinweise

Der KI-Verkehr der Personenzüge ist dem Fahrplan 2021 entnommen. Die Güter- und Sonderzüge einschließlich des Spielerzuges sind rein fiktiv.

## benötigte Payware

### Strecke

- Dresden-Riesa

### Rollmaterial

- 3DZug
  - Schüttgutwagen Facns [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p294\\_facns-schuetttgutwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p294_facns-schuetttgutwagen.html)
  - Verkehrspack Güterwagen [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p276\\_verkehrspack-gueterwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html)
  - Sgjkkmms CE-Containerwagen [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p171\\_sgjkkmms-ce-containerwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p171_sgjkkmms-ce-containerwagen.html)
- DTG
  - BR204Pack01 [https://store.steampowered.com/app/1098161/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_204\\_Loco\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135)
  - European Loco & Asset Pack (war in TS 2012 & TS 2013 enthalten) [https://store.steampowered.com/app/208300/Train\\_Simulator\\_European\\_Loco\\_Asset\\_Pack/?curator\\_clanid=958135&curator\\_listid=43459](https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/?curator_clanid=958135&curator_listid=43459)
- TrainTeam Berlin
  - Szenariopack 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>
  - Res 676 Flachwagen <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>
- virtual Railroads
  - DB BR189 VRot ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/62-db-br189-vrot-expertline.html>
  - Sdggmrss Wagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggmrss.html>

### Wetter

- AP Sky & Weather Enhancement Pack (zwingend erforderlich) [https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky\\_weather\\_enhancement\\_pack](https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky_weather_enhancement_pack)

## benötigte Freeware

- Skript-Trigger von Scarlet (sind im Paket enthalten) <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>
- V60 Ost <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3480-tsc-v60-ost-betaversion-0-95-0-96/>
- BR 189 Repaint Pack Vol.1 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/96-br-189-repaint-pack-vol-1/>
- Repaint für vR Sdggmrss <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-2-2/>
- Repaint für BR204 PRESS Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/105-br-204-press-pack/>

## Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Natürlich könnt ihr dieses bei Bedarf tauschen. Ich kann dann allerdings nicht für die Spielbarkeit garantieren (der Dispatcher im Spiel ist nicht immer mein Freund). Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.

Viele Grüße

[ronald\\_cn](#) aus dem Rail-Sim-Forum